short：2字节

short（有符号）：-32768-32767

unsigned short：0-65536

int：4字节

long int：长整型，4字节

long long：8字节

float：4字节

double：8字节

char：1字节

用sizeof（不是函数，而是操作符、关键字）判断时，注意下面的状况：

char str[] = “abcde”

sizeof(str)的值为6，计算的是字符串的长度（包括最后的结束符’\0’）

定义的指针变量用sizeof计算字节大小一律为4字节。

C语言对变量的定义一般在程序的开头（必须），不能在执行其他操作（如控制语句，循环语句）后再定义变量（在C++中没有相应的要求）。

例：程序variable\_type

int a = 0;

short b = 1;

long int l = 234;

long long ll = 456;

float f = 23.4;

double d = 45.6;

char c = 'B';

char str[] = "abcde";

char\* p = str;

double\* p1 = &d;

if (str[5] == '\0')

{

printf("最后一个字符为结束符\n");

}

else

{

printf("最后一个字符不为结束符\n");

}

printf("%d\n", sizeof(a)); // 4

printf("%d\n", sizeof(str)); // 6

printf("%d\n", sizeof(p)); // 4

printf("%d\n", sizeof(c)); // 1

printf("%d\n", sizeof(b)); // 2

printf("%d\n", sizeof(l)); // 4

printf("%d\n", sizeof(ll)); // 8

printf("%d\n", sizeof(f)); // 4

printf("%d\n", sizeof(d)); // 8

printf("%d\n", sizeof(p1)); // 4

在C语言中，貌似无法直接使用true和false这两个变量，也无法使用bool类型。

bool func(); // 在C语言编译中会出错